

# **Regolamento Internazionale per il “Poker Polacco” sia nella modalità “Torneo Live - No Dealer” sia nella versione “Torneo Live - Casinò”.**

Regolamento redatto da: Fabio Fracas, Riccardo Lacchinelli e Massimo Tansini.

## **Regole Torneo Live, modalità “No Dealer”**

### **1. Composizione e disposizione, dei tavoli**

**1.1** I tavoli vengono composti con un numero massimo di giocatori pari a 7.

**1.2** Nel caso fosse presente un numero superiore di giocatori si procede alla costituzione di più tavoli cercando di non creare tavoli con un numero di giocatori inferiore a 6.

**1.3** La scelta del posto al tavolo di ciascun giocatore viene effettuata casualmente pescando fra le carte A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, in senso orario.

### **2. Dealer, Floorman e distribuzione delle carte**

**2.1** In questa modalità, non è previsto né l'impiego del Dealer né la figura del Floorman.

**2.2** Il giocatore che ha pescato l'A diventa il primo Dealer e deve dichiarare il senso – orario o antiorario – con cui proseguirà il gioco.

**2.3** Il primo Dealer distribuisce, con le modalità che preferisce, due carte – le carte iniziali – a tutti i giocatori presenti al tavolo.

**2.4** Finito il primo giro e assegnata la penalità – cioè, la carta aggiuntiva – il giocatore che ha preso la penalità diventa il secondo Dealer.

**2.5** Il secondo Dealer, dichiarato il senso – orario o antiorario – con cui proseguirà il gioco, procede alla distribuzione delle carte prendendosene una in più – quindi 3 in totale – a causa della penalità subita.

**2.6** Al termine del secondo giro, il giocatore che ha preso la penalità – cioè, la carta aggiuntiva – diventa il terzo Dealer e deve ripetere quanto ai punti precedenti.

**2.7** Ogni giocatore diventa automaticamente Dealer quando gli viene assegnata la penalità. Ovvero quando riceve la carta aggiuntiva.

### **3. Scopo e modalità, del gioco**

**3.1** Lo scopo del Poker Polacco consiste nel non essere eliminato dagli altri giocatori. Per riuscirci, bisogna evitare di subire penalità.

**3.2** È possibile accumulare fino a un massimo di 3 penalità e quindi avere in mano un massimo di 5 carte: le 2 carte iniziali più le 3 carte aggiuntive.

**3.3** Se il giocatore che ha già accumulato 5 carte riceve una penalità aggiuntiva viene eliminato dal tavolo. In questo caso, come nuovo Dealer viene designato il giocatore che precedeva quello eliminato nel senso – orario o antiorario – nel quale si è svolta l'ultima mano. Il gioco, successivamente, riprende con i giocatori rimasti al tavolo.

**3.4** L'eliminazione dei giocatori, prosegue fino a quando non rimane un unico giocatore al tavolo: il vincitore.

### **4. Gestione dei tavoli**

**4.1** Nel caso di un torneo con più tavoli, quando rimangono al tavolo 3 giocatori, il gioco viene interrotto nell'attesa che la medesima condizione si verifichi anche in tutti gli altri tavoli del torneo.

**4.2** Quando in tutti i tavoli del torneo saranno rimasti solo 3 giocatori, i tavoli stessi verranno chiusi e ne saranno composti dei nuovi con il procedimento già illustrato al punto 1.

**4.3** La chiusura dei tavoli verrà ripetuta, con identiche modalità, fino a quando non rimarrà il numero di giocatori necessario per costituire un unico tavolo. Tale tavolo prenderà il nome di Tavolo Finale.

**4.4** Al Tavolo Finale, l'eliminazione dei giocatori procederà con le stesse regole esposte al

punto 3. fino a quando non rimarrà un unico giocatore al tavolo: il vincitore.

## 5. Svolgimento del gioco

**5.1** Il Poker Polacco è un gioco basato sulle dichiarazioni dei giocatori.

**5.2** Ogni dichiarazione dev'essere fatta ed eventualmente verificata, considerando tutte le carte di tutti i giocatori – compreso il dichiarante – presenti al tavolo.

**5.3** Il Dealer è il primo a parlare e deve dichiarare un Punto – cioè, una carta o una combinazione di carte – che, secondo la propria strategia, può essere effettivamente presente fra tutte le carte di tutti i giocatori che compongono il tavolo.

**5.4** Il giocatore obbligato a parlare dopo il Dealer – in relazione al senso scelto – ha a propria disposizione, al massimo, tre opzioni:

**5.4.a** dichiarare a propria volta un Punto con valore superiore a quello dichiarato dal Dealer;

**5.4.b** dubitare della dichiarazione del dealer e chiedere la verifica dell'effettiva presenza del Punto dichiarato;

**5.4.c** nel caso fosse introdotta la regola aggiuntiva presentata al punto 8.2, dichiarare il Passamano e saltare il turno passandolo al giocatore successivo.

**5.5** Se viene effettuata una nuova dichiarazione, il gioco prosegue – in relazione al senso scelto – con il giocatore successivo e con la ripetizione di quanto al punto 5.3.

**5.6** Se viene dubitato il Punto, la mano termina immediatamente. Tutti i giocatori che compongono il tavolo sono obbligati a mostrare le proprie carte e viene verificata la presenza o meno – fra tutte le carte di tutti i giocatori – del Punto dichiarato.

**5.7** Possono, quindi, verificarsi due situazioni:

**5.7.a** il Punto dichiarato risulta essere presente fra tutte le carte. In questo caso, il giocatore che ha dubitato riceve la penalità – cioè, la carta aggiuntiva – e diventa il nuovo Dealer.

**5.7.b** il Punto dichiarato non risulta essere presente fra tutte le carte. In questo caso, è il giocatore che ha dichiarato che riceve la penalità – cioè la carta aggiuntiva – e diventa il nuovo Dealer.

## 6. Punti dichiarabili, in ordine crescente

- Da Carta Alta 2 a Carta Alta A.
- Da Coppia di 2 a Coppia di A.
- Da Scala da A a 5, a Scala da T a A.
- Da Doppia Coppia al 3 e 2, a Doppia Coppia all'A e K.
- Da Tris di 2 a Tris di A.
- Da Full di 2 e 3 a Full di A e K.
- Da Poker di 2 a Poker di A.
- Da Scala colore da A a 5, a Scala colore da 10 a A. Il seme deve essere dichiarato.

L'elenco completo, è riportato nell'Allegato A.

## 7. Dichiarazioni errate

**7.1** Se un giocatore dichiara un Punto di valore inferiore a un Punto già dichiarato, la mano termina immediatamente: non viene verificata la presenza del Punto fra tutte le carte dei giocatori che compongono il tavolo, e il giocatore che ha dichiarato riceve una penalità.

**7.2** Se un giocatore dichiara un Punto quando non è il suo turno di gioco, la mano termina immediatamente: non viene verificata la presenza del Punto fra tutte le carte dei giocatori che compongono il tavolo, e il giocatore che ha dichiarato riceve una penalità.

## 8. Regole aggiuntive o opzionali

**8.1** Se un giocatore dichiara un Poker oppure una Scala Colore e viene dubitato, nel caso il Punto fosse effettivamente presente fra le carte di tutti i giocatori e la somma totale del numero delle carte in gioco fosse inferiore a trenta (30), il giocatore che ha dichiarato potrà rimuovere una delle proprie penalità. Dal giro successivo, quindi, avrà una carta in meno. Il giocatore che ha dubitato, come di consueto, riceverà una penalità.

**8.2** Ogni giocatore ha a disposizione un Passamano a partita. Il Passamano, consente al giocatore che lo utilizza di evitare di giocare il proprio turno passando l'onere della dichiarazione al giocatore successivo.

**8.3** Ai tavoli è consentito il "trash talking"; cioè, il parlare, l'incitare e il cercare di confondere gli altri giocatori. Non è mai permesso, pena l'eventuale assegnazione di una penalità, dichiarare agli altri giocatori le proprie carte.

# Regole Torneo Live, modalità Casinò

## 1. Composizione e disposizione, dei tavoli

**1.1** I tavoli vengono composti con un numero massimo di giocatori pari a 9.

**1.2** Nel caso fosse presente un numero superiore di giocatori si procede alla costituzione di più tavoli cercando di non creare tavoli con un numero di giocatori inferiore a 6.

**1.2** La scelta del posto al tavolo di ciascun giocatore viene effettuata casualmente pescando fra le carte A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, in senso orario.

## 2. Dealer, Floorman e distribuzione delle carte

**2.1** In questi tornei, è previsto sia l'impiego del Dealer sia la presenza del Floorman.

**2.2** Il giocatore che ha pescato l'A diventa il "primo giocatore" e deve dichiarare al Dealer il senso – orario o antiorario – con cui quest'ultimo dovrà distribuire le carte. Nel caso venga applicata la regola opzionale al punto 8.1, il Dealer distribuirà le carte in senso orario a partire dal primo giocatore.

**2.3** Il Dealer distribuisce, con le modalità che preferisce, due carte – le carte iniziali – a tutti i giocatori presenti al tavolo.

**2.4** Finito il primo giro e assegnata la penalità – cioè, la carta aggiuntiva – il giocatore che ha preso la penalità diventa il nuovo "primo giocatore" e può eventualmente dichiarare il senso – orario o antiorario – con cui proseguirà il gioco.

**2.5** Il Dealer procede alla distribuzione delle carte dando a colui che è diventato il nuovo "primo giocatore" una carta aggiuntiva, corrispondente alla penalità subita.

**2.6** Al termine di ogni giro, assegnata la penalità, il Dealer riprende la distribuzione delle carte aggiungendo una carta in più alla mano del giocatore che è diventato il "primo giocatore".

## 3. Scopo e modalità, del gioco

**3.1** Lo scopo del Poker Polacco consiste nel non essere eliminato dagli altri giocatori. Per riuscirci, bisogna evitare di subire penalità.

**3.2** È possibile accumulare fino a un massimo di 3 penalità e quindi avere in mano un mas-

simo di 5 carte: le 2 carte iniziali più le 3 carte aggiuntive.

**3.3** Se il giocatore che ha già accumulato 5 carte riceve una penalità aggiuntiva viene eliminato dal tavolo. Il gioco, quindi riprende con i giocatori rimasti al tavolo.

**3.4** L'eliminazione dei giocatori, prosegue fino a quando non rimane un unico giocatore al tavolo: il vincitore.

## 4. Gestione dei tavoli

**4.1** Nel caso di un torneo con più tavoli, quando rimangono al tavolo 3 giocatori, il gioco viene interrotto nell'attesa che la medesima condizione si verifichi anche in tutti gli altri tavoli del torneo.

**4.2** Quando in tutti i tavoli del torneo saranno rimasti solo 3 giocatori, i tavoli stessi verranno chiusi e ne saranno composti dei nuovi con il procedimento già illustrato al punto 1.

**4.3** La chiusura dei tavoli verrà ripetuta, con identiche modalità, fino a quando non rimarrà il numero di giocatori necessario per costituire un unico tavolo. Tale tavolo prenderà il nome di Tavolo Finale.

**4.4** Al Tavolo Finale, l'eliminazione dei giocatori procederà con le stesse regole esposte al punto 3. fino a quando non rimarrà un unico giocatore al tavolo: il vincitore.

## 5. Svolgimento del gioco

**5.1** Il Poker Polacco è un gioco basato sulle dichiarazioni dei giocatori.

**5.2** Ogni dichiarazione dev'essere fatta ed eventualmente verificata, considerando tutte le carte di tutti i giocatori – compreso il dichiarante – presenti al tavolo.

**5.3** Il "primo giocatore" è il primo a parlare e deve dichiarare un Punto – cioè, una carta o una combinazione di carte – che, secondo la propria strategia, può essere effettivamente presente fra tutte le carte di tutti i giocatori che compongono il tavolo.

**5.4** Il giocatore obbligato a parlare dopo il "primo giocatore" – in relazione al senso scelto – ha a propria disposizione, al massimo, tre opzioni:

**5.4.a** dichiarare a propria volta un Punto con valore superiore a quello dichiarato dal “primo giocatore”;

**5.4.b** dubitare della dichiarazione del “primo giocatore” e chiedere la verifica dell'effettiva presenza del Punto dichiarato;

**5.4.c** nel caso fosse introdotta la regola aggiuntiva presentata al punto 8.2, dichiarare il Passamano e saltare il turno passandolo al giocatore successivo.

**5.5** Se viene effettuata una nuova dichiarazione, il gioco prosegue – in relazione al senso scelto – con il giocatore successivo e con la ripetizione di quanto al punto 5.3.

**5.5** Se viene dubitato il Punto, la mano termina immediatamente. Tutti i giocatori che compongono il tavolo sono obbligati a mostrare le proprie carte e viene verificata la presenza o meno – fra tutte le carte di tutti i giocatori – del Punto dichiarato.

**5.7** Possono, quindi, verificarsi due situazioni:

**5.7.a** il Punto dichiarato risulta essere presente fra tutte le carte. In questo caso, il giocatore che ha dubitato riceve la penalità – cioè, la carta aggiuntiva – e diventa il nuovo “primo giocatore”.

**5.7.b** il Punto dichiarato non risulta essere presente fra tutte le carte. In questo caso, è il giocatore che ha dichiarato che riceve la penalità – cioè la carta aggiuntiva – e diventa il nuovo “primo giocatore”.

## **6. Punti dichiarabili, in ordine crescente**

- Da Carta Alta 2 a Carta Alta A.
- Da Coppia di 2 a Coppia di A.
- Da Scala da A a 5, a Scala da T a A.
- Da Doppia Coppia al 3 e 2, a Doppia Coppia all'A e K.
- Da Tris di 2 a Tris di A.
- Da Full di 2 e 3 a Full di A e K.
- Da Poker di 2 a Poker di A.
- Da Scala colore da A a 5, a Scala colore da 10 a A. Il seme deve essere dichiarato.

L'elenco completo, è riportato nell'Allegato A.

## **7. Dichiarazioni errate**

**7.1** Se un giocatore dichiara un Punto di valore inferiore a un Punto precedentemente dichiarato, la mano termina immediatamente: non viene verificata la presenza del Punto fra tutte le carte dei giocatori che compongono il tavolo, e il giocatore che ha dichiarato riceve una penalità.

**7.2** Se un giocatore dichiara un Punto quando non è il suo turno di gioco, la mano termina immediatamente: non viene verificata la presenza del Punto fra tutte le carte dei giocatori che compongono il tavolo, e il giocatore che ha dichiarato riceve una penalità.

## **8. Regole aggiuntive o opzionali**

**8.1** Il Dealer, se dichiarato prima dell'inizio del torneo, può distribuire le carte solo in un senso: il senso orario.

**8.2** Se un giocatore dichiara un Poker oppure una Scala Colore e viene dubitato, nel caso il Punto fosse effettivamente presente fra le carte di tutti i giocatori e la somma totale del numero delle carte in gioco fosse inferiore a trenta (30), il giocatore che ha dichiarato potrà rimuovere una delle proprie penalità. Dal giro successivo, quindi, avrà una carta in meno. Il giocatore che ha dubitato, come di consueto, riceverà una penalità.

**8.3** Ogni giocatore ha a disposizione un Passamano a partita. Il Passamano, consente al giocatore che lo utilizza di evitare di giocare il proprio turno passando l'onere della dichiarazione al giocatore successivo.

**8.4** Ai tavoli è consentito il “trash talking”; cioè, il parlare, l'incitare, e il cercare di confondere gli altri giocatori. Non è mai permesso, pena l'eventuale assegnazione di una penalità, dichiarare agli altri giocatori le proprie carte. Al Floorman, anche su segnalazione del Dealer, è dato mandato di vigilare sui comportamenti dei giocatori affinché non si verificano eccessi.

## Allegato A: Elenco completo, in ordine crescente, dei Punti dichiarabili a Poker Polacco

<b>Carta Alta</b>	Doppia 5 e 4	Doppia Q e 9	Full di 2 e 6
Carta alta 2	Doppia 6 e 2	Doppia Q e 9	Full di 2 e 7
Carta alta 3	Doppia 6 e 3	Doppia Q e 10	Full di 2 e 8
Carta alta 4	Doppia 6 e 4	Doppia Q e J	Full di 2 e 9
Carta alta 5	Doppia 6 e 5	Doppia K e 2	Full di 2 e 10
Carta alta 6	Doppia 7 e 2	Doppia K e 3	Full di 2 e J
Carta alta 7	Doppia 7 e 3	Doppia K e 4	Full di 2 e Q
Carta alta 8	Doppia 7 e 4	Doppia K e 5	Full di 2 e K
Carta alta 9	Doppia 7 e 5	Doppia K e 6	Full di 2 e A
Carta alta 10	Doppia 7 e 6	Doppia K e 7	Full di 3 e 2
Carta alta J	Doppia 8 e 2	Doppia K e 8	Full di 3 e 4
Carta alta Q	Doppia 8 e 3	Doppia K e 9	Full di 3 e 5
Carta alta K	Doppia 8 e 4	Doppia K e 10	Full di 3 e 6
Carta alta A	Doppia 8 e 5	Doppia K e J	Full di 3 e 7
	Doppia 8 e 6	Doppia K e Q	Full di 3 e 8
<b>Coppia</b>	Doppia 8 e 7	Doppia A e 2	Full di 3 e 9
Coppia di 2	Doppia 9 e 2	Doppia A e 3	Full di 3 e 10
Coppia di 3	Doppia 9 e 3	Doppia A e 4	Full di 3 e J
Coppia di 4	Doppia 9 e 4	Doppia A e 5	Full di 3 e Q
Coppia di 5	Doppia 9 e 5	Doppia A e 6	Full di 3 e K
Coppia di 6	Doppia 9 e 6	Doppia A e 7	Full di 3 e A
Coppia di 7	Doppia 9 e 7	Doppia A e 8	Full di 4 e 2
Coppia di 8	Doppia 9 e 8	Doppia A e 9	Full di 4 e 3
Coppia di 9	Doppia 10 e 2	Doppia A e 10	Full di 4 e 5
Coppia di 10	Doppia 10 e 3	Doppia A e J	Full di 4 e 6
Coppia di J	Doppia 10 e 4	Doppia A e Q	Full di 4 e 7
Coppia di Q	Doppia 10 e 4	Doppia A e K	Full di 4 e 8
Coppia di K	Doppia 10 e 5		Full di 4 e 9
Coppia di A	Doppia 10 e 6	<b>Tris</b>	Full di 4 e 10
	Doppia 10 e 7	Tris 2	Full di 4 e J
<b>Scala</b>	Doppia 10 e 8	Tris 3	Full di 4 e Q
Scala da A a 5	Doppia 10 e 9	Tris 4	Full di 4 e K
Scala da 2 a 6	Doppia J e 2	Tris 5	Full di 4 e A
Scala da 3 a 7	Doppia J e 3	Tris 6	Full di 5 e 2
Scala da 4 a 8	Doppia J e 4	Tris 7	Full di 5 e 3
Scala da 5 a 9	Doppia J e 5	Tris 8	Full di 5 e 4
Scala da 6 a 10	Doppia J e 6	Tris 9	Full di 5 e 6
Scala da 7 a J	Doppia J e 7	Tris 10	Full di 5 e 7
Scala da 8 a Q	Doppia J e 8	Tris J	Full di 5 e 8
Scala da 9 a K	Doppia J e 9	Tris Q	Full di 5 e 9
Scala da 10 a A	Doppia J e 10	Tris K	Full di 5 e 10
	Doppia Q e 2	Tris A	Full di 5 e J
<b>Doppia coppia</b>	Doppia Q e 3		Full di 5 e Q
Doppia 3 e 2	Doppia Q e 4	<b>Full</b>	Full di 5 e K
Doppia 4 e 2	Doppia Q e 5	Full di 2 e 3	Full di 5 e A
Doppia 4 e 3	Doppia Q e 6	Full di 2 e 4	Full di 6 e 2
Doppia 5 e 2	Doppia Q e 7	Full di 2 e 5	Full di 6 e 3
Doppia 5 e 3	Doppia Q e 8	Full di 2 e 6	Full di 6 e 4

Full di 6 e 5  
Full di 6 e 7  
Full di 6 e 8  
Full di 6 e 9  
Full di 6 e 10  
Full di 6 e J  
Full di 6 e Q  
Full di 6 e K  
Full di 6 e A  
Full di 7 e 2  
Full di 7 e 3  
Full di 7 e 4  
Full di 7 e 5  
Full di 7 e 6  
Full di 7 e 8  
Full di 7 e 9  
Full di 7 e 10  
Full di 7 e J  
Full di 7 e Q  
Full di 7 e K  
Full di 7 e A  
Full di 8 e 2  
Full di 8 e 3  
Full di 8 e 4  
Full di 8 e 5  
Full di 8 e 6  
Full di 8 e 7  
Full di 8 e 9  
Full di 8 e 10  
Full di 8 e J  
Full di 8 e Q  
Full di 8 e K  
Full di 8 e A  
Full di 9 e 2

Full di 9 e 3  
Full di 9 e 4  
Full di 9 e 5  
Full di 9 e 6  
Full di 9 e 7  
Full di 9 e 8  
Full di 9 e 10  
Full di 9 e J  
Full di 9 e Q  
Full di 9 e K  
Full di 9 e A  
Full di 10 e 2  
Full di 10 e 3  
Full di 10 e 4  
Full di 10 e 5  
Full di 10 e 6  
Full di 10 e 7  
Full di 10 e 8  
Full di 10 e 9  
Full di 10 e J  
Full di 10 e Q  
Full di 10 e K  
Full di 10 e A  
Full di J e 2  
Full di J e 3  
Full di J e 4  
Full di J e 5  
Full di J e 6  
Full di J e 7  
Full di J e 8  
Full di J e 9  
Full di J e 10  
Full di J e Q  
Full di J e K

Full di J e A  
Full di Q e 3  
Full di Q e 3  
Full di Q e 4  
Full di Q e 5  
Full di Q e 6  
Full di Q e 7  
Full di Q e 8  
Full di Q e 9  
Full di Q e 10  
Full di Q e J  
Full di Q e K  
Full di Q e A  
Full di K e 2  
Full di K e 3  
Full di K e 4  
Full di K e 5  
Full di K e 6  
Full di K e 7  
Full di K e 8  
Full di K e 9  
Full di K e 10  
Full di K e J  
Full di K e Q  
Full di K e A  
Full di a e 2  
Full di a e 3  
Full di a e 4  
Full di a e 5  
Full di a e 6  
Full di a e 7  
Full di a e 8  
Full di a e 9  
Full di a e 10

Full di a e J  
Full di a e Q  
Full di a e K

### **Poker**

Poker di 2  
Poker di 3  
Poker di 4  
Poker di 5  
Poker di 6  
Poker di 7  
Poker di 8  
Poker di 9  
Poker di 10  
Poker di J  
Poker di Q  
Poker di K  
Poker di A

### **Scala colore**

Scala colore da A a 5  
Scala colore da 2 a 6  
Scala colore da 3 a 7  
Scala colore da 4 a 8  
Scala colore da 5 a 9  
Scala colore da 6 a 10  
Scala colore da 7 a J  
Scala colore da 8 a Q  
Scala colore da 9 a K  
Scala reale da 10 a A

Nella scala colore, il seme dev'essere sempre dichiarato.